

# Thomas Guibert

Ingénieur logiciel

 LinkedIn

 Portfolio



## Qui suis-je ?

Développeur polyvalent avec une expertise en Java, C#, et Unity, j'ai exploré des domaines tels que la réalité virtuelle et les solutions CRM, renforçant ma capacité à m'adapter à divers environnements. Désireux de me recentrer sur le développement Unity, je recherche un poste axé sur la création d'expériences interactives et innovantes, tout en restant ouvert à des opportunités en Java ou d'autres technologies, grâce à ma polyvalence et mon esprit d'adaptation.

## Expériences

Septembre 2023 - Aujourd'hui CGI, Rennes  
**Ingénieur en technologies de l'information** +

Java | Javascript | SQL | Jira

Personnalisation et intégration de solutions CRM pour divers secteurs (banque, transport, service public, logement). Analyse des besoins, développement de fonctionnalités sur mesure, et supervision des mises en production.

En tant que référent technique au pôle de Rennes, j'ai encadré les nouveaux arrivants et assuré leur montée en compétences. J'ai alterné travail autonome et en équipe, garantissant des solutions adaptées aux besoins clients et livrées dans les délais.

Septembre 2022 - Avril 2023 Sogeti, Rennes  
**Ingénieur Logiciel en Réalité Virtuelle** +

Unity | C# | Azure DevOps | Photon

Participation à la création d'une solution cross-plateforme (VR et Desktop) permettant des présentations immersives et des interactions dans un environnement virtuel. J'ai amélioré l'expérience utilisateur, résolu des anomalies critiques, développé la version VR pour Meta Quest 2, et ajouté de nouvelles fonctionnalités. L'application est désormais utilisée par des équipes internes et des clients pour des présentations interactives.

Mars 2022 - Août 2022 All4Tec, Laval  
**Développeur Java** +

Java | Eclipse RCP | Maven | Gerrit | Tuleap

Contributions principales au projet Agile Risk Manager, un logiciel de gestion des risques en cybersécurité. J'ai intégré les données de Mitre ATT&CK et Mitre D3FEND pour enrichir les analyses de risque, amélioré la stabilité du logiciel en corrigeant des anomalies critiques, et ajouté des fonctionnalités comme un système de filtrage avancé et un correcteur d'erreurs d'analyse. Ces améliorations ont renforcé la capacité du logiciel à identifier les vulnérabilités et à aider les entreprises à sécuriser leurs actifs numériques.

Janvier 2022 - Février 2022 Énergies Ouvertes, Rennes  
**Développeur full stack** +

Unity | C# | AR Core | Vue.js | GitLab | Trello

Amélioration de l'application "ÉO Paysage" avec l'intégration d'un éditeur de scénarios et d'une carte interactive, permettant la visualisation de panneaux solaires. Résolution d'anomalies pour optimiser l'expérience utilisateur. L'application est maintenant utilisée pour la planification d'éoliennes.

## Contacts

 Thomas.Guibert10@orange.fr

 36 Avenue des Monts d'Arrée  
35700 Rennes

 06 77 54 48 54

## Formations

2022

**Master d'ingénierie logicielle**  
Université de Rennes 1 - Istic  
Mention Bien

2020

**Licence informatique**  
Université de Rennes 1 - Istic

2017

**Baccalauréat scientifique**  
Lycée Anita Conti à Bruz  
Option ISN

## Compétences

Langages de programmation

Java, C#, SQL, Javascript, Dart

Moteurs et plateformes de développement

Unity (2D/3D, VR/AR)

Frameworks et bibliothèques

Spring, Photon, Flutter, Vue.js

Bases de données

MySQL, PostgreSQL, Oracle

Outils de développement

Azure DevOps, Jira, GitLab, Git, Eclipse,  
IntelliJ IDEA, Visual Studio

## Langues

Français - Langue maternelle

Anglais - B1

Espagnol - Notions

## Centres d'intérêt

- Culture japonaise
- Jeux vidéo
- Dessin numérique
- Musculation